

CODICE DI CONDOTTA TABACCHI24h

• Da chi è composto il team e quali sono le responsabilità di ciascuno.

Il team è composto dagli alunni Redaelli(team di sviluppo di java), Potenza(team di sviluppo di java), Cattaneo(capogruppo, team di sviluppo di Arduino e facilitatore per il team di sviluppo di java), Lietti(documentazione e testing del progetto)

• Quali sono le regole più importanti per lavorare bene insieme (alcune di esse possono trarre ispirazione dall’infografica “Le 5 regole d’oro per il lavoro di gruppo”).

1. Rispettare i ruoli di tutti
2. Ascoltare chi parla all’interno del gruppo
3. Accertarsi di aver esposto chiaramente le proprie idee in modo da far capire il proprio ragionamento e, di conseguenza accettare tutte le critiche in modo da renderle costruttive
4. Mettere tutti nelle condizioni di poter dare il proprio contributo, di conseguenza non sottolineare mai il proprio lavoro o criticare quello di compagni del team poiché i risultati di un team si raggiungono grazie al lavoro di tutti i membri

• Dove e quando si svolgono le riunioni/lezioni (Con che cadenza? Settimanale, quindicinale, etc.?).

Le riunioni del team si svolgono e si sono svolte nel laboratorio laboratorio a scuola e, a casa, tramite delle riunioni audio sulla piattaforma Discord stabilendo il giorno e l’ora in cui trovarsi per scambiarsi le varie idee/proposte riguardanti la gestione e la realizzazione del progetto, la scadenza per la realizzazione del progetto ci è stata imposta dai professori di tecnologie(Professore Melchiorre e professore Pozzi itp) e prevedeva che svolgessimo il lavoro completo in 30 giorni di tempo.

• Quante assenze massime si possono fare e cosa succede se uno studente è assente per più delle metà del tempo.

Non esiste un numero massimo di assenze all’interno del team, semplicemente se un membro dovesse saltare più riunioni del team il capogruppo dovrà richiamarlo per evitare che queste riunioni vengano saltate analizzando e chiedendo al diretto interessato i motivi che gli hanno impedito di partecipare alle riunioni in modo da trovare un compromesso per tutto il team che vada bene anche a quest’ultimo in modo da svolgere delle riunioni con il team completo così che non ci siano inconvenienti nella realizzazione del progetto.

• Quali sono le modalità predefinite di comunicazione tra i membri del team (Si mandano delle email? Viene creato un gruppo su *WhatsApp*?).

Le modalità di comunicazione predefinite per quando riguarda il nostro gruppo sono state

1. Discord: per la comunicazione da casa
2. Microsoft Teams: per la comunicazione tra i membri a scola e quelli a casa
3. Whatsapp per caonvalidare i gionrni e l’orario per effettuare le riunioni e per fare il punto della situazione sul progetto(generalmente 2/3 volte a settimana)
4. GitHub: per il passaggio del materiale all’interno del gruppo e per condividere il progetto con i professori che ci hanno dato il compito
5. Trello: per la gestione dei compiti assegnati vari membri(compiti da eseguire, in esecuzione, completati)

• Come si prendono le decisioni (Si sceglie di votare per alzata di mano? Oppure il voto deve essere segreto? Con che percentuale di consenso vengono prese le decisioni?).

Le decisioni vengono prese tramite voto “per alzata di mano” nel senso che si ascoltano le idee di tutti e insieme di decide se metterle in pratica oppure no.

La percentuale di consenso per le decisioni, nel caso del nostro gruppo, è stata generalmente intorno all’80%.